

## CURSO 2020-2021

### INFORMÁTICA Y MECANOGRAFIA ALUMNOS NIVEL INICIAL

#### 1. PAINT

- ✚ Control del ratón mediante un programa sencillo de dibujo
- ✚ Cuadro de herramientas
- ✚ Barra de menús

#### 2. PROCESADOR DE TEXTOS MICROSOFT WORD

- ✚ Barras de herramientas
- ✚ Ortografía y gramática
- ✚ Formato de carácter y párrafo
- ✚ Guardar, abrir y eliminar
- ✚ Imágenes, wordart y autoformas
- ✚ Diseño de página
- ✚ Tablas
- ✚ Edición de texto

#### 3. PHOTOSHOP CS

- ✚ Introducción y el entorno de Photoshop
- ✚ Las herramientas de pintura y edición
- ✚ Las herramientas de borrado
- ✚ Formas y texto

#### 4. SCRATCH: Lenguaje de programación visual libre orientado a la enseñanza, principalmente mediante la creación de juegos

#### 5. PRESENTACIÓN DE DIAPOSITIVAS. POWER POINT

- ✚ Iniciar Powerpoint. Presentación en blanco. Añadir diapositivas.
- ✚ Formato de texto. Gráficos. Organigramas.
- ✚ Configurar la presentación. Intervalo entre diapositivas.
- ✚ Visualizar y ocultar diapositivas

#### 6. MECANOGRAFÍA

- ✚ Utilización de un programa interactivo por el que van conociendo progresivamente las teclas alfanuméricas y numéricas
- ✚ Realización de ejercicios prácticos utilizando la escritura al tacto